

Dezvoltorii Warcraft afiseaza castiguri imense: 981 milioane \$ in trimestrul I

La doar o zi dupa ce a fost dezvaluit de popularul dezvoltator 3D Realms, usile au fost inchise pentru bine, spunandu-se ca Activision Blizzard, compania responsabila pentru Guitar Hero si World of Warcraft, a afisat profituri imense dupa primul trimestru.

Se pare ca nu fiecare companie de jocuri mai lupta in acest climat economic.

Ieri stirile de pe 3D Realms au parut a fi un puternic indicator in industria jocurilor, la fel ca si alte afaceri, avand si propriile lovituri. In plus fata de moartea timpurie a lui Duke Nukem, Microsoft a aratat c#259; ar putea renunta la o parte semnificativ#259; de publicitate in-game ale acesteia, in timp ce liderii industriei THQ si chiar EA au raportat pierderi.

Surprinzator este faptul ca Activision Blizzard a anuntat amplasearea castigurilor pentru perioada ianuarie-martie. Compania a raportat ca a depasit castigurile tinta de 860 milioane \$, ajungand la 981 milioane \$ venit net. Asta se apropie de un miliard de dolari intr-o industrie care apare in prag de colaps.

Ce face Activision Blizzard asa de profitabil?

Pur si simplu, compania este responsabila pentru jocuri de top. Tilurile lor, incluzand franciza Call of Duty, Guitar Hero si World of Warcraft sunt foarte populare.

Deci, se pare ca Activision Blizzard a rezolvat criza economica prin -- suflare! -- construind jocuri pe care o multime de oameni chiar vor sa le joace. Nu este de mirare, atunci, ca s-au anuntat trei jocuri noi pentru lansare in aceasta toamna, inclusiv Guitar Hero 5, DJ Hero si Band Hero. [Mai mult aur pentru WoW?](#)

About the Author

al3cs50

Source: <http://www.infoazi.com>